



# PSC

TUTELA DEGLI ELEMENTI DI INTERESSE  
STORICO-ARCHITETTONICO  
E/O TESTIMONIALE

scala 1:5000 PSC / T. 2 c

Approvato con Delibera di Consiglio Comunale n. \_\_\_ del \_\_\_\_

**Sindaco**  
Irene Priolo  
**Vice Sindaco**  
Onofrio Dell'Orto  
**Segretario Comunale**  
Dott.ssa Beatrice Bonaccorso

**Progettisti**  
Arch. Angelo Premi  
Dott.ssa Emanuela Bison  
**Collaboratori**  
P.E. Cristina Grandi

VARIANTE AL PSC n.1



Atto di Urbanizzazione n. 10 del 12/11/2013  
www.terredacqua.net



## LEGENDA

- Viabilità storica (Art. 28 NTA PSC)
- Canali storici (Art. 29 NTA PSC)
- Ambiti urbani storici (Art. 16 NTA PSC)
- Principali complessi architettonici storici non urbani (Art. 25 NTA PSC)
- Ambiti di particolare interesse storico (Art. 26 NTA PSC)
- Aree di accertata e rilevante consistenza archeologica (Art. 20 NTA PSC)
- Aree di concentrazione di materiali archeologici (Art. 21 NTA PSC)
- Aree di potenziale rischio archeologico (Art. 22 NTA PSC)
- Tutela archeologica della via Emilia (Art. 23 NTA PSC)
- Zone di tutela degli elementi della centuriazione (Art. 24 NTA PSC)
- Elementi della centuriazione (Art. 24 NTA PSC)
- Aree interessate da partecipanze e consorzi utilisti (Art. 27 NTA PSC)
- Alberi monumentali e di rilevante dimensioni (Art. 46bis NTA PSC)

## Edifici di interesse storico-architettonico:

- RS (D.Lgs.42/2004) - Edifici e aree soggetti a tutela ai sensi D.Lgs. 42/2004 (Art. 17 NTA PSC)
- RS - Restauro Scientifico (Art. 18 NTA PSC - Artt. 21, 23 RUE)
- RCA - Restauro e risanamento Conservativo di tipo A (Art. 18 NTA PSC - Artt. 22, 23, 24 RUE)
- RCB - Restauro e risanamento Conservativo di tipo B (Art. 18 NTA PSC - Artt. 22, 23, 25 RUE)
- RCC - Restauro e risanamento Conservativo di tipo C (Art. 18 NTA PSC - Artt. 22, 23, 26 RUE)
- Maestri/Tabernacoli (Art. 18 NTA PSC)
- Corte colonica (Scheda n.1 - Possezione Casino)
- Perimetro dei Centri Abitati
- Territorio Urbanizzato al 29/06/1989 (adozione PTPR)
- Territorio Urbanizzato al 11/02/2003 (adozione PTPP)
- Confini comunali